Programación Orientada a Objetos

Trinidad Azpiri

Para el presente trabajo elegí un dataset que contiene todos los datos de los jugadores de las versiones de FIFA del año 2015  al 2021. En cuanto a los datos que demuestra dicho dataset, se encuentran muchos valores que EA Sports les asigna, dependiendo del rendimiento del futbolista en la vida real. Sin embargo, estos valores se van actualizando juego a juego. Contenido que podemos ver:

* Todos los jugadores disponibles en FIFA 15, 16, 17, 18, 19, 20 y21
* Muchos atributos
* Posiciones de los jugadores, con el rol en el club y en la selección
* Atributos del jugador con estadísticas como Ataque, Habilidades, Defensa, Mentalidad, etc.
* Datos personales del jugador como nacionalidad, club, fecha de nacimiento, salario, etc.

https://www.kaggle.com/datasets/stefanoleone992/fifa-21-complete-player-dataset?select=players\_21.csv